늘봄학교 / PROGRAM OVERVIEW

늘봄 드론 & 코딩 놀이반

드론 조종과 카드·모션코딩을 놀이형 미션으로 연결합니다. 명령을 예상하고 실행 결과를 바꾸는 과정에서 논리적 순서와 협업을 익힙니다.

AI로 제작한 수업 이해용 예시 이미지입니다. 실제 교육 현장·장비와 다를 수 있습니다.

이 과정에서 함께 배우는 것

01 기초 조종을 안전하게 수행

02 명령의 순서를 설계

03 입력 방식과 결과 비교

권장 학습·상담 방식

늘봄 단계형 드론·코딩 놀이

LEARNING PLAN

교육 내용과 운영 제안

학교·기관 협의를 위한 기본 제안안

01
조종 기초
기체 방향을 이해하고 안전한 이동과 착륙을 익힙니다.

02
카드코딩 설계
활동 카드로 경로를 만들고 실행 결과를 예상합니다.

03
모션코딩 확장
움직임을 입력으로 사용하는 활동에서 반응과 규칙을 탐색합니다.

04
종합 게임
배틀드론 등 선택 미션에서 역할을 나누고 코딩 결과를 설명합니다.

수업 전 준비와 협의사항

참여 대상	학년·연령대, 참여 인원과 사전 경험, 교육 목표를 알려 주세요.
수업 환경	사용 가능한 공간과 장비·교구, 전원·인터넷 환경을 확인합니다.
일정·범위	희망 일정·회차와 예산 범위를 바탕으로 실제 운영안을 협의합니다.

우리 기관에 맞는 운영안을 요청하세요

대상·인원·희망 일정과 교육 장소를 보내 주시면
선택한 과정에 맞춰 세부 구성을 협의합니다.

학교·기관 협의를 위한 기본 제안안이며 기존 상세자료를 대체하지 않습니다. 확정 견적서나 계약서가 아니며, 일정·인원·차시·장비·비용 등 운영 조건은 상담 후 확정합니다.

상세 안내 https://donggukedu.com/theme/GT3C/contents/neulbom_drone_coding.php